


こういうツヤっぽい反射を鏡面反射と言います

知ってる!

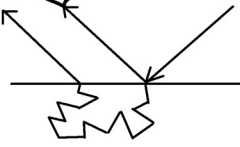
こういう いわゆる一般的に言う物体の色を表す反射を拡散反射と言います



鏡面反射は物体表面ですぐに反射するので照射している光源と同じ色になります

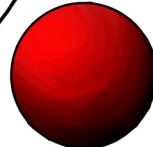
知ってる!

拡散反射は物体内部で一部の波長の光が吸収されて物体特有の色になります




拡散反射は物体内部の構造によってランダムに色々な方向に反射します均等に色々な方向に反射するから見る方向によって色や明るさが変化することはありませんでも 光を照射する角度によって明るさが変わります

知ってる!



鏡面反射は鏡の方向に強く反射します 鏡の方向から見ると一番明るくて 鏡の方向からずれると明るさが急激に減っていった ほとんどの視点からは鏡面反射は観測されません

知ってる!



っていうか こんな日常生活で当たり前観測できるじゃん!

そういった 当たり前の現象をコンピュータで再現すれば現実そっくりのリアルなCGが作れるというわけです

